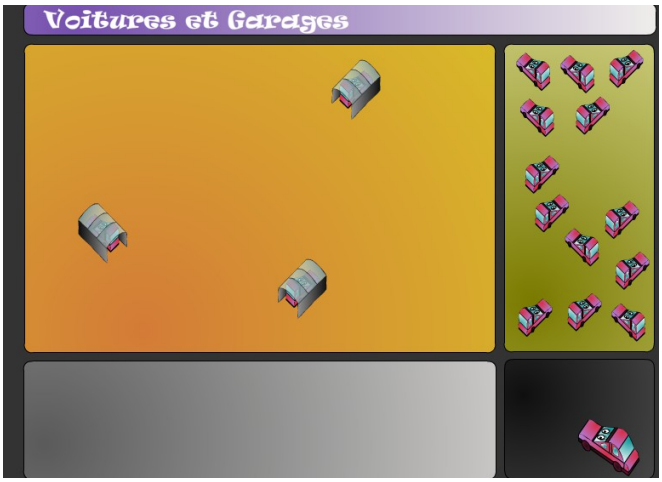


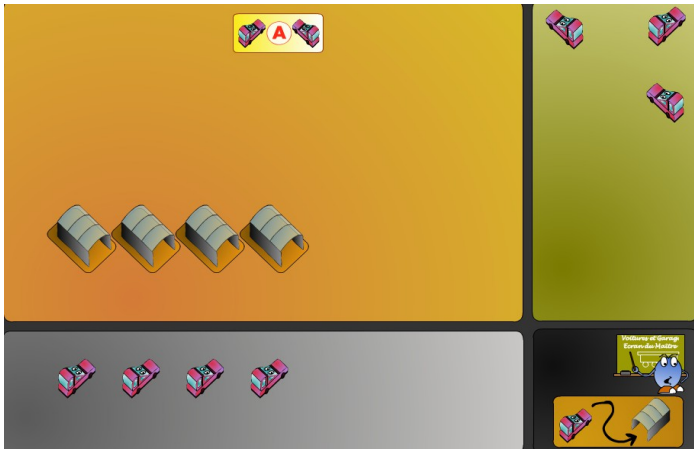
VOITURES ET GARAGES
Mode d'emploi

1- Écran d'accueil et accès à l'espace de travail :

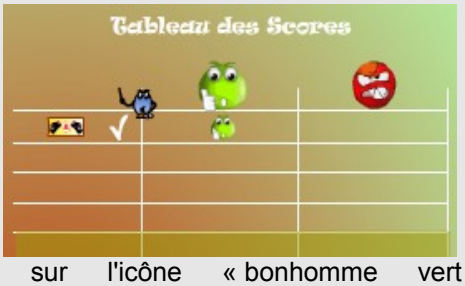
Une fois l'animation d'accueil terminée, cliquer sur la voiture qui « gigote » pour démarrer le jeu.

Le jeu démarre en mode « **découverte » :** Les voitures et les garages sont visibles en même temps sur l'écran.

2- Mode découverte : Déplacer les voitures dans la zone de rangement grise (cliquer pour sélectionner puis cliquer pour déposer). Puis cliquer sur l'icône « voiture allant se garer » pour valider la réponse quand on estime avoir fini de placer toutes les voitures.



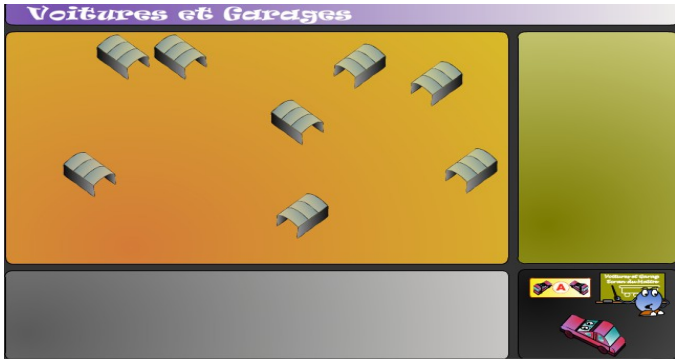
Une fois la validation faite, **le tableau des scores** apparaît :



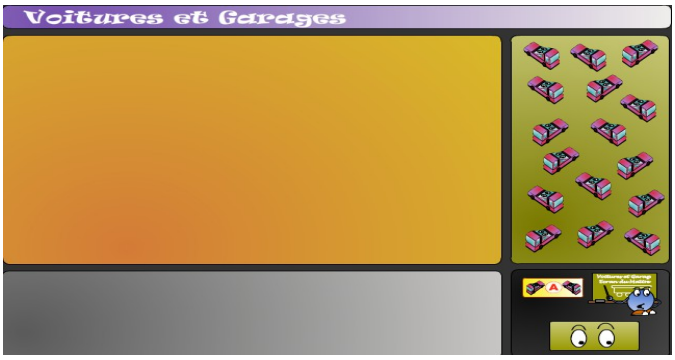
Cliquer sur l'icône « bonhomme vert » ou « bonhomme rouge » pour enregistrer le résultat dans la grille.

Pour continuer le jeu, cliquer sur la voiture qui « gigote ». La partie continue en mode **apprentissage.**

1



2



3

3- Mode apprentissage :

Les garages apparaissent **(1)**. Cliquer sur la voiture qui « gigote », les garages disparaissent.

La réserve de voitures apparaît. **(2)**

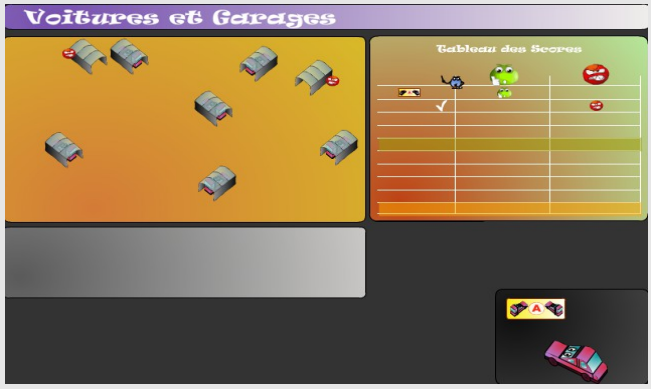
Possibilité de revoir les garages grâce à l'icône « Gros yeux ». avant de commencer à déplacer les voitures.

Déplacer les voitures dans la zone de rangement. Cliquer sur l'icône « voiture allant se garer » pour valider la réponse quand on estime avoir fini de placer toutes les voitures. **(3)**

Les garages réapparaissent pour permettre la validation. **(4)**

L'élève enregistre son résultat dans le tableau des scores.

4



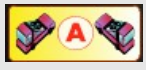
4- Écran du maître

Cliquer sur l'icône en maintenant les touches Ctrl +m ou Ctrl+Alt+m pour confirmer (touches cmd+? pour les mac).

L'accès à cet écran est possible en **cours de partie**.

Revenir à la partie de l'élève en choisissant le mode **découverte** ou le mode **apprentissage.**

(L'icône sur l'espace de travail en bas à droite permet de choisir le mode découverte sans passer par l'écran du maître).



Choisir la **disposition** des garages :
- aléatoirement répartis sur l'écran
- disposés en ligne.

Faire varier le **nombre de garages.**